**Основы нейропилотирования: «Поймай волну»**

1. **Команда**

В составе команды могут быть от 1 до 3 человек.

## **Робот**

## Робототехническая модель будет подготовлена к соревнованиям и предоставлена организаторами. Нейроинтерфейс также будет предоставлен организаторами.

## **Проведение соревнований**

## Для активации и перемещения робота по полю необходимо, используя нейроинтерфейс «Нейротрек», удерживать уровень концентрации выше 75%.

## Скорость перемещения робота прямо пропорциональна уровню концентрации, поэтому для максимально быстрого прохождения необходимо удерживать концентрацию на высоком уровне.

## При снижении уровня концентрации ниже 75% робототехническая модель останавливается.

## На прохождение трассы дается две попытки максимальной продолжительностью 2 минуты, из которых выбирается лучшая по времени.

## Сигналом на старт будет свисток судьи.

## Машинка должна пройти трассу от зоны старта и полностью пересечь черту финиша.

## Во время соревнования запрещено касаться робота руками.

1. **Выбор победителя**

## Из всех участников заездов выбирается победитель и призёры (1-е, 2-е и 3-е место).

**5. Поле**

5.1. Поле выполнено на баннерном материале, на котором нарисованы зоны старта и финиша.

5.2. Размеры поля: 1580х2300 мм

1580 мм

**СТАРТ**

**СТАРТ**

**ФИНИШ**

**ФИНИШ**

480 мм

480 мм